



ACAAI

INGENIERÍA EN SISTEMAS COMPUTACIONALES

FACULTAD DE INGENIERÍA

PERFIL PROFESIONAL

Profesional con sólida formación en ingeniería, computación y matemáticas, capacitado para resolver problemas complejos con tecnología, ética y juicio profesional, considerando el impacto social, económico y ambiental de las soluciones. Posee habilidades para el trabajo en equipo, experimentación, análisis de datos, comunicación oral y escrita efectiva, y liderazgo en proyectos tecnológicos, demostrando un compromiso con el aprendizaje continuo.

Domina el diseño, implementación y mejora de sistemas tecnológicos, emprendimientos y soluciones innovadoras de software. Además, gestiona infraestructura tecnológica y participa en la toma de decisiones estratégicas para empresas de cualquier sector.

COMPETENCIAS ESPECÍFICAS

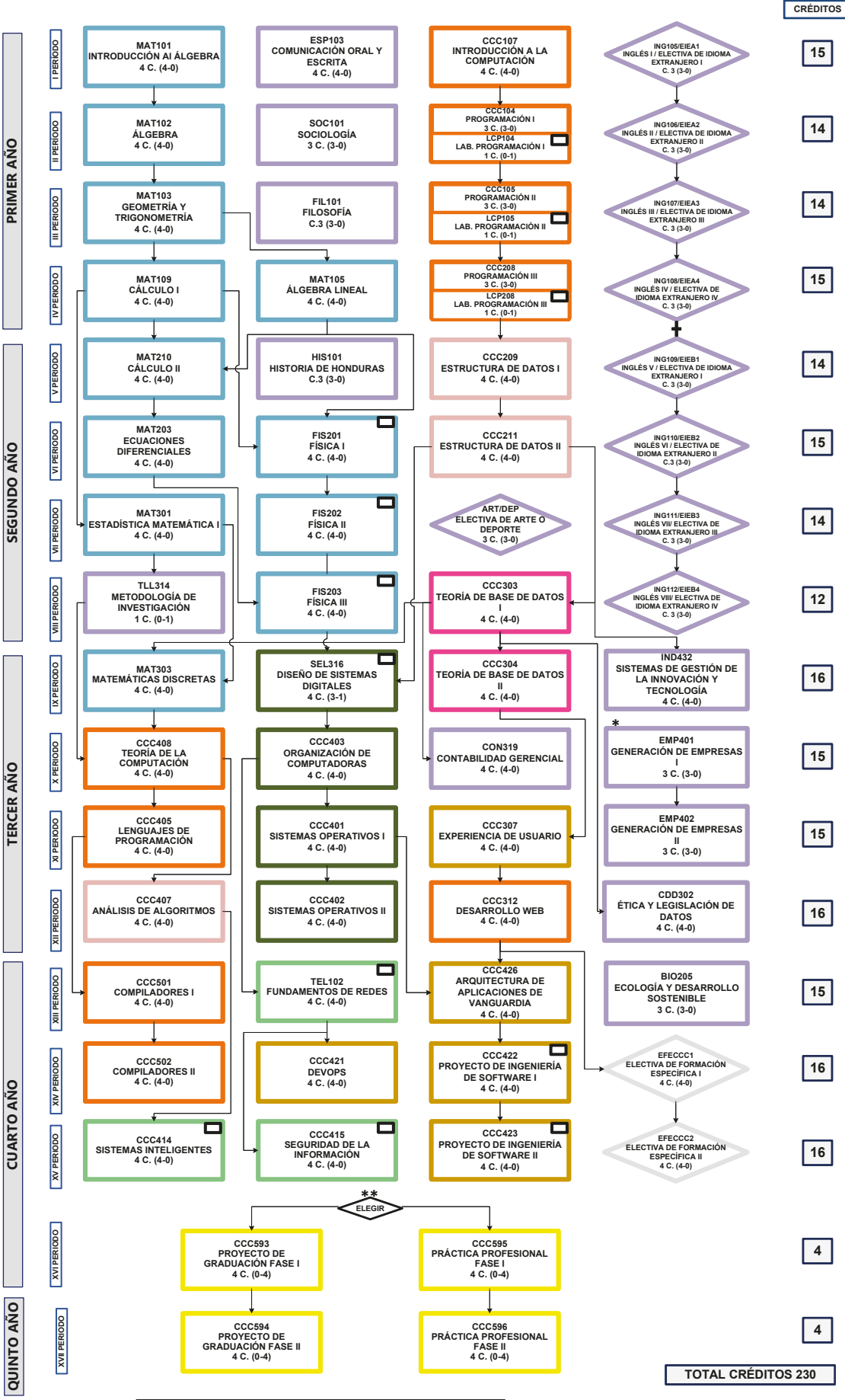
- » Identifica, formula y resuelve problemas complejos de ingeniería mediante la aplicación de principios de Ingeniería en Sistemas Computacionales, ciencias de computación y matemáticas.
- » Aplica diseño de ingeniería en Sistemas Computacionales para producir soluciones que satisfagan necesidades específicas con consideración de salud pública, seguridad y bienestar, así como factores globales, culturales, sociales, ambientales y económicos.
- » Comunica efectivamente hacia una variedad de audiencias.
- » Reconoce responsabilidades éticas y profesionales en situaciones de ingeniería y hace juicios informados, que deben considerar el impacto de las soluciones de ingeniería en Sistemas Computacionales en contextos globales, económicos, ambientales y sociales.
- » Trabaja de manera efectiva en un equipo cuyos miembros en conjunto proporcionan liderazgo, crean un entorno colaborativo e inclusivo, establecen metas, planifican tareas y cumplen objetivos.
- » Desarrolla y lleva a cabo experimentación apropiada, analiza e interpreta datos, y utiliza el juicio de ingeniería en Sistemas Computacionales para obtener conclusiones.
- » Adquiere y aplica nuevos conocimientos según sea necesario, utilizando estrategias de aprendizaje apropiadas.

CAMPO LABORAL

- » Empresas de consultoría en tecnologías de información, sistemas y servicios conexos.
- » Instituciones financieras, entidades gubernamentales, ONGs, empresas comerciales, fábricas y maquilas.
- » Empresas de desarrollo de software o departamentos de desarrollo en empresas nacionales e internacionales.
- » Start-ups o empresas que implementan tecnologías disruptivas.

COMPETENCIAS TRANSVERSALES

- » Análisis y resolución de problemas.
- » Buen trabajo con los demás.
- » Cumplimiento de objetivos.
- » Aprendizaje y desarrollo personal.
- » Adaptación al cambio.
- » Pensamiento crítico.



*113 créditos aprobados
 **218 créditos aprobados y tener un índice de graduación >= 70%

☐ Horas en Laboratorio

BLOQUES DEL CONOCIMIENTO	ESPACIOS DE APRENDIZAJE	CRÉDITOS	%
FORMACIÓN GENERAL Y COMPLEMENTARIA	20	62	27%
CIENCIAS MATEMÁTICAS Y FÍSICAS	12	48	21%
BASE DE DATOS	2	8	3%
SISTEMAS OPERATIVOS Y ARQUITECTURA	4	16	7%
PROGRAMACIÓN	9	36	16%
INGENIERÍA DE SOFTWARE	6	24	10%
ALGORITMOS	3	12	5%
TECNOLOGÍAS DE INFORMACIÓN	4	16	7%
PROYECTO DE GRADUACIÓN O PRÁCTICA PROFESIONAL	2	8	3%
TOTAL	62	230	100%

CÓDIGO	ESPACIOS DE APRENDIZAJE ELECTIVOS	CRÉDITO
CCC504	TECNOLOGÍAS EMERGENTES	4
CCC427	GOBERNABILIDAD DE TECNOLOGÍAS DE INFORMACIÓN	4
CCC428	CONCURRENCIA Y SISTEMAS DISTRIBUIDOS	4
CCC424	DESARROLLO DE APLICACIONES MÓVILES I	4
CCC425	DESARROLLO DE APLICACIONES MÓVILES II	4